ООО «Непрерывные Технологии»
ИНН 9715347215, КПП 771501001
E-mail: info@deteact.com
Тел.: +7-499-444-12-46

# Программное обеспечение для электронно-вычислительных машин «DeteAct Avatar»

## Руководство пользователя

Количество страниц: 39

Deteact, 2026

**СОДЕРЖАНИЕ**

# 1. ТЕРМИНЫ И СОКРАЩЕНИЯ

| Термин (сокращение) | Краткое определение |
|---|---|
| ПО | Программное обеспечение |
| ЭВМ | Электронная вычислительная машина |
| АРМ | Автоматизированное рабочее место |
| ПК | Персональный компьютер |
| ИИ | Искусственный интеллект |
| LLM (большая языковая модель) | Модель машинного обучения, обученная на больших объёмах текстовых данных и способная порождать текст и программный код |
| ИИ-агент | Программный компонент на базе большой языковой модели, самостоятельно планирующий и выполняющий последовательность действий для достижения поставленной цели |
| Пентест (тестирование на проникновение) | Контролируемая имитация действий нарушителя, выполняемая для выявления уязвимостей информационной системы |
| Находка (уязвимость) | Обнаруженный в ходе тестирования недостаток защищённости, зафиксированный в системе с описанием, доказательством и рекомендацией по устранению |
| Проект | Единица организации работ в ПО, объединяющая задания, находки и |

| | |
|---|---|
| | отчётные материалы по одному объекту тестирования |
| Задание (задача) | Запущенный в ПО процесс тестирования или обработки находок с заданными параметрами |
| Запуск агента | Отдельное выполнение ИИ-агента в изолированном контейнере в рамках задания |
| Область тестирования | Перечень узлов, доменных имён и сетевых сервисов, разрешённых к тестированию |
| CVSS | Common Vulnerability Scoring System — открытый стандарт количественной оценки критичности уязвимостей |
| PoC | Proof of Concept — подтверждение эксплуатируемости уязвимости |
| API | Application Programming Interface — программный интерфейс взаимодействия с внешними системами |
| 2FA | Двухфакторная аутентификация с использованием одноразовых кодов |

# 2. ВВЕДЕНИЕ

## 2.1 Общая информация о продукте

Программное обеспечение для ЭВМ «DeteAct Avatar» (далее — ПО «DeteAct Avatar») представляет собой систему автономного тестирования на проникновение. Данное ПО позволяет проводить автоматизированный анализ защищённости и тестирование на проникновение информационных систем без участия человека при помощи ИИ-агентов, построенных на базе больших языковых моделей. Правообладателем ПО «DeteAct Avatar» является ООО «Непрерывные Технологии». Основной задачей ПО «DeteAct Avatar» является выявление уязвимостей информационных систем в объёме и с качеством, сопоставимыми с работой специалиста по анализу защищённости, при существенно меньших трудозатратах и с возможностью регулярного повторения тестирования.

ПО «DeteAct Avatar» поставлено на бухгалтерский учет согласно Акту о приеме объекта нематериальных активов №2 от 08.07.2026 г, Приказу о вводе в эксплуатацию нематериальных активов №2 от 08.07.2026 г., Карточки учета НМА №002 от 08.07.2026 г.

**Основные возможности при использовании ПО «DeteAct Avatar»:**

- автономное тестирование на проникновение веб-приложений, мобильных приложений и сетевой инфраструктуры при помощи ИИ-агентов на базе больших языковых моделей;
- автоматический сбор информации об области тестирования, планирование этапов работ, генерация гипотез об уязвимостях и кода для их проверки;
- выполнение проверок в изолированных контейнерах со специализированным набором инструментов анализа защищённости;
- автоматическая верификация обнаруженных недостатков (безопасная и агрессивная валидация, перепроверка, уточнение, дедупликация), снижающая долю ложных срабатываний;
- ведение единого реестра проектов и находок с уровнями риска, статусами обработки и историей изменений;

– формирование отчёта о тестировании на проникновение и резюме для руководства в формате PDF по настраиваемым шаблонам;
– диалоговый режим (чат) по результатам тестирования, позволяющий получать пояснения и рекомендации по обнаруженным уязвимостям;
– мультиязычность: формирование описаний уязвимостей, рекомендаций и отчётных документов на выбранном языке, а также перевод ранее полученных результатов с одного языка на другой без повторного тестирования;
– интеграция с внешними системами через программный интерфейс (REST API) и обмен данными с платформой управления внешней атакующей поверхностью;
– разграничение доступа на основе ролей, двухфакторная аутентификация, учёт расхода вычислительных ресурсов и оценка стоимости запусков;
– осуществление технической и консультативной поддержки специалистами ООО «Непрерывные Технологии».

**Ключевые особенности ПО «DeteAct Avatar»:**

– выполнение тестирования автономными ИИ-агентами, самостоятельно планирующими и выполняющими проверки;
– многократная автоматическая верификация результатов, снижающая долю ложных срабатываний;
– воспроизводимость: по каждой находке сохраняются полный журнал действий агента и подтверждение эксплуатируемости;
– поддержка нескольких поставщиков больших языковых моделей и выбор модели под задачу;
– прозрачный учёт расхода ресурсов и оценка стоимости каждого запуска;
– формирование готовых отчётных документов на русском и английском языках.

## 2.2 Размещение сервиса

ПО «DeteAct Avatar» размещено на облачных ресурсах, арендованных в ООО «Яндекс.Облако». Центры обработки данных расположены на территории Российской Федерации. По требованию заказчика возможно развертывание ПО в его собственной инфраструктуре.

## 2.3 Технические требования для потребителя

Для корректной работы системы требуется, чтобы веб-браузер поддерживал выполнение JavaScript. Поддерживаются следующие версии браузеров:

– Google Chrome 90.0 и выше;

– Yandex Browser 21.0 и выше;

– Apple Safari 14.0 и выше;

– Mozilla Firefox 88.0 и выше.

Поддерживаются следующие операционные системы автоматизированного рабочего места:

– Astra Linux Special Edition 1.7 и выше;

– РЕД ОС 7.3 и выше;

– ОС «Альт Рабочая станция» 10 и выше;

– РОСА «Хром» / РОСА «Кобальт» 12 и выше;

– Microsoft Windows 10 и выше, macOS 12 и выше.

ПО «DeteAct Avatar» реализовано в виде веб-приложения и не содержит компонентов, устанавливаемых на рабочее место пользователя, поэтому не зависит от операционной системы АРМ. Работа подтверждена, в частности, на отечественных операционных системах, включённых в единый реестр российских программ для ЭВМ и баз данных, при использовании входящих в их состав веб-браузеров.

## 2.4 Роли пользователей

Доступ к функциям ПО «DeteAct Avatar» разграничивается на основании роли, назначаемой учётной записи администратором.

| Роль | Полномочия |
|---|---|
| Администратор | Полный доступ ко всем проектам и разделу «Настройки»: управление учётными записями, поставщиками моделей, вычислительными узлами, окружениями и шаблонами заданий |

| | |
|---|---|
| Оператор | Доступ к назначенным проектам: запуск заданий, работа с находками и отчётами, просмотр логов выполнения |
| Заказчик | Доступ к назначенным проектам в режиме просмотра: чтение находок и отчётов, запуск проверок находок и обсуждение результатов; изменение находок, запуск тестирования и просмотр служебных логов недоступны |

# 3. НАЧАЛО РАБОТЫ

## 3.1 Аутентификация

Для начала работы с сервисом необходимо выполнить вход в систему — авторизоваться. Адрес страницы ввода учетных данных предоставляет аккаунт-менеджер. В форме аутентификации указываются имя пользователя и пароль, после чего нажимается кнопка «Вход». Здесь же доступен выбор языка интерфейса.

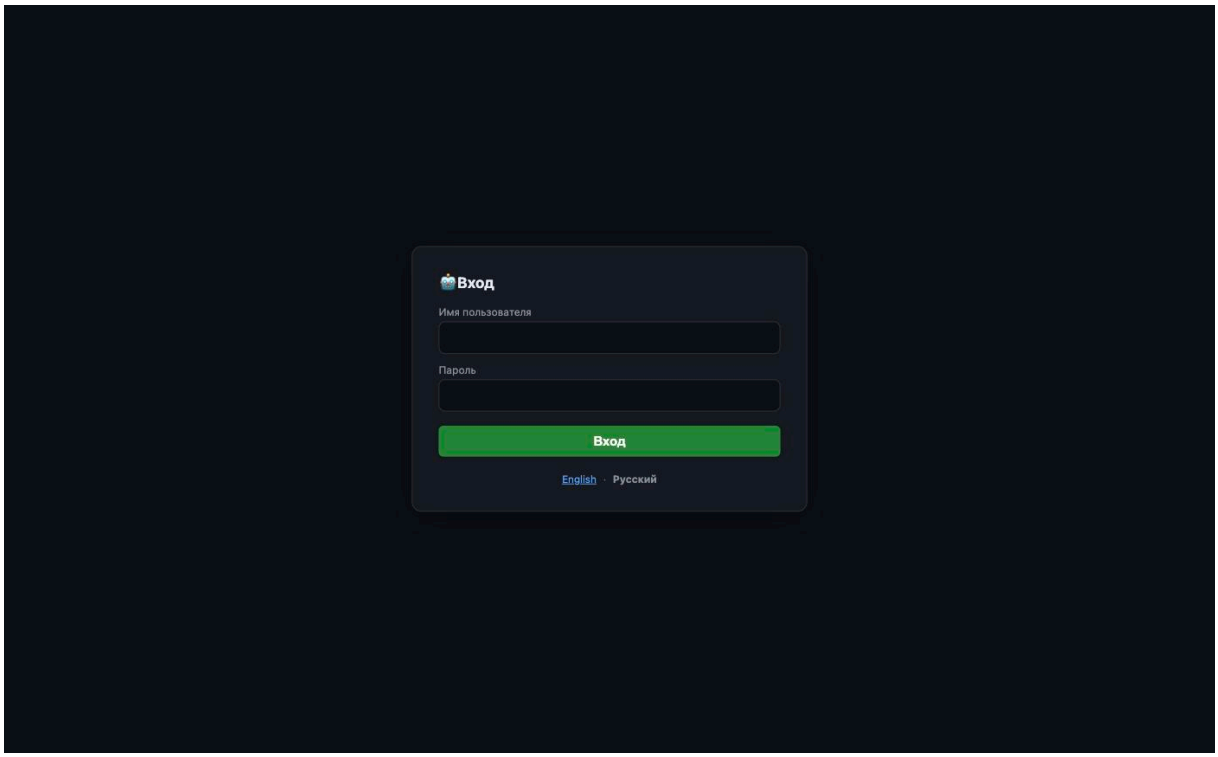


Рисунок 1. Форма аутентификации

Логин и пароль для первого входа предоставляет аккаунт-менеджер. После аутентификации пароль должен быть самостоятельно изменен в разделе «Профиль». Если для учётной записи включена двухфакторная аутентификация, при первом входе выполняется привязка приложения-генератора одноразовых кодов, а при последующих входах запрашивается одноразовый код.

## 3.2 Навигация в сервисе

В верхней части экрана расположено основное меню, содержащее разделы «Проекты», «Задачи», «Действия», «API-ключи», «Настройки» и «Профиль»,

кнопку выхода из приложения и переключатель языка интерфейса. Раздел «Настройки» отображается только пользователям с ролью «Администратор». Стартовой страницей сервиса является раздел «Проекты».

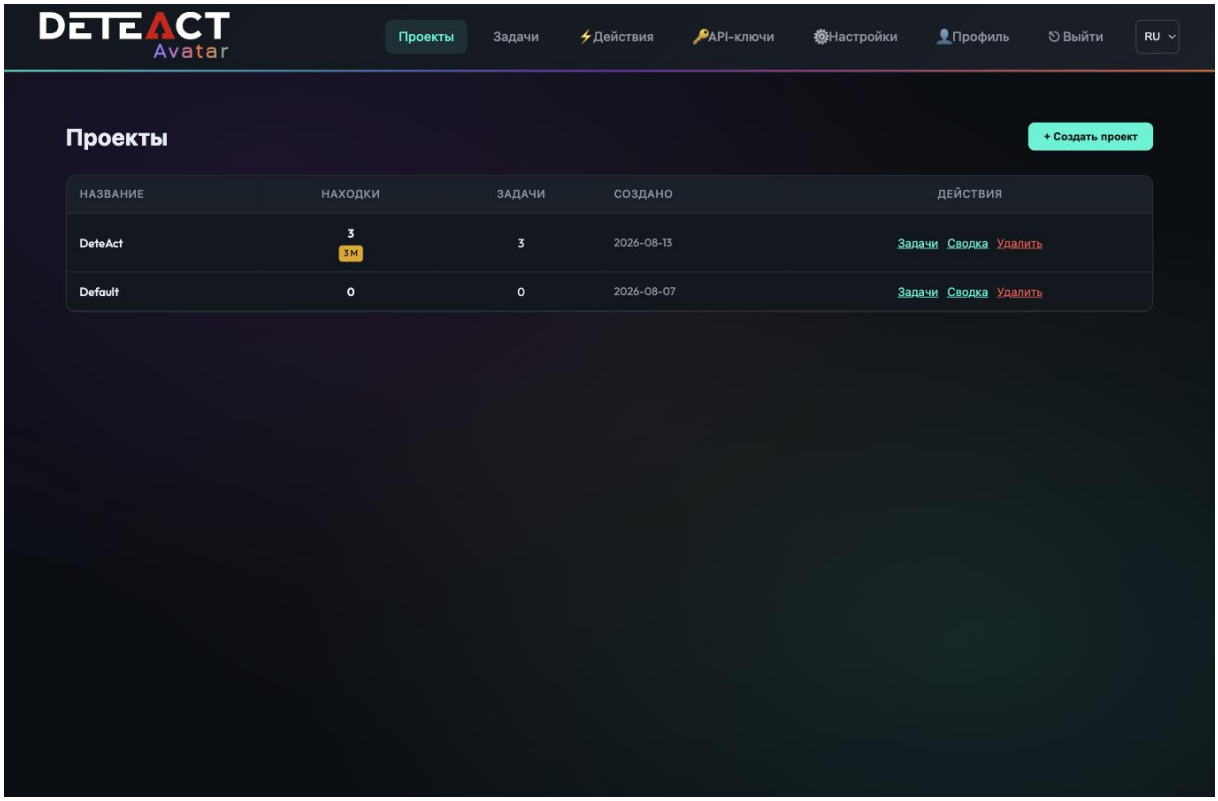


Рисунок 2. Раздел «Проекты»

# 4. РАБОТА С ПРОЕКТАМИ

## 4.1 Перечень проектов

Проект является основной единицей организации работ: он объединяет задания на тестирование, обнаруженные находки и отчётные материалы по одному объекту. В таблице перечня проектов отображаются наименование проекта, количество находок с разбивкой по уровням риска, количество заданий и дата создания.

Для каждого проекта в столбце «Действия» доступны переходы:

– «Задачи» — переход к перечню заданий, относящихся к проекту;

– «Сводка» — переход к карточке проекта с находками и отчётностью;

– «Удалить» — удаление проекта.

Для создания нового проекта необходимо нажать кнопку «+ Создать проект» в правой верхней части экрана и указать наименование проекта.

## 4.2 Настройки проекта

Карточка проекта состоит из сворачиваемых блоков: «Настройки проекта», «Задачи», «Находки», «Резюме для руководства», «Отчёт» и «Чат по проекту». В блоке «Настройки проекта» задаются реквизиты, используемые при формировании отчёта: наименование проекта и компании, имя тестировщика, версия отчёта, гриф конфиденциальности, даты начала и окончания тестирования, язык отчёта и описание. Здесь же указываются идентификатор проекта и окружение внешней системы управления атакующей поверхностью, если выполняется обмен данными с ней. Введённые значения сохраняются кнопкой «Сохранить настройки».

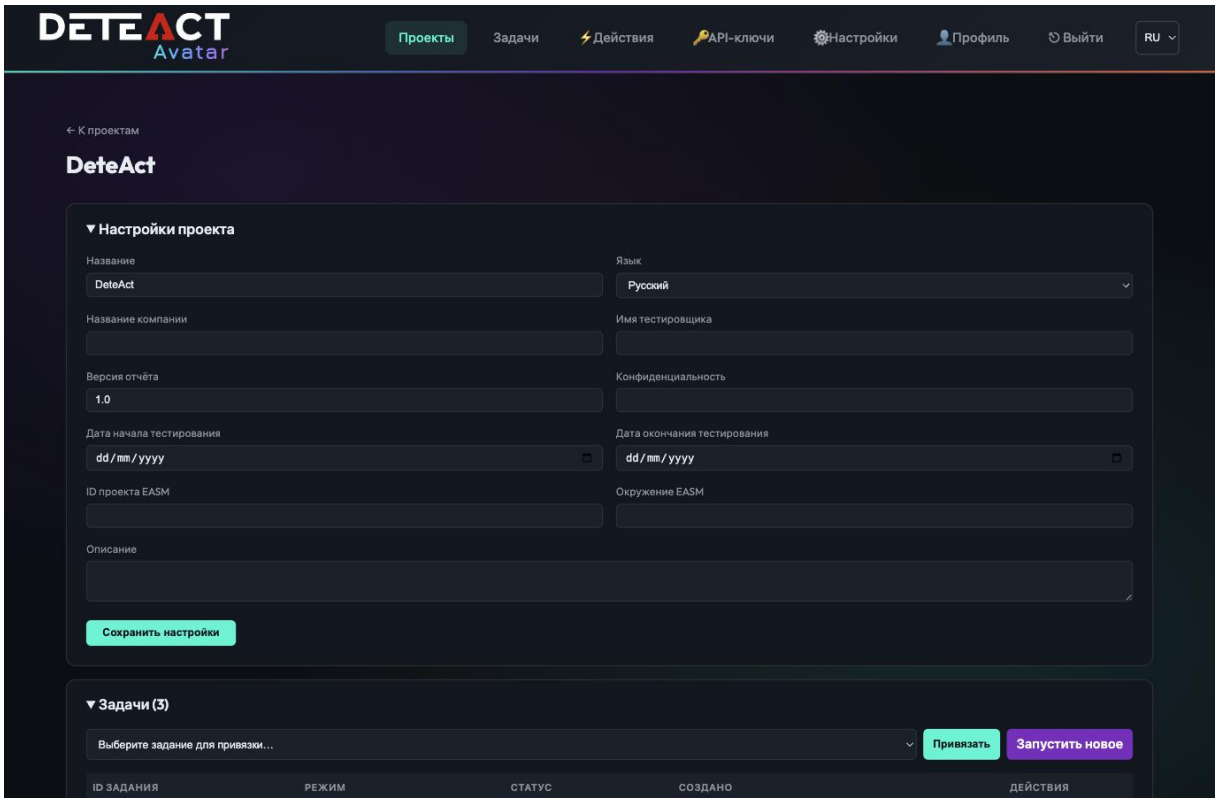


Рисунок 3. Настройки проекта

## 4.3 Задания проекта

В блоке «Задачи» отображается перечень заданий, привязанных к проекту, с указанием идентификатора задания, режима, статуса и даты создания. Ранее выполненное задание можно привязать к проекту, выбрав его в выпадающем списке и нажав кнопку «Привязать», либо отвязать соответствующей командой. Кнопка «Запустить новое» открывает форму запуска задания с предварительно выбранным проектом.

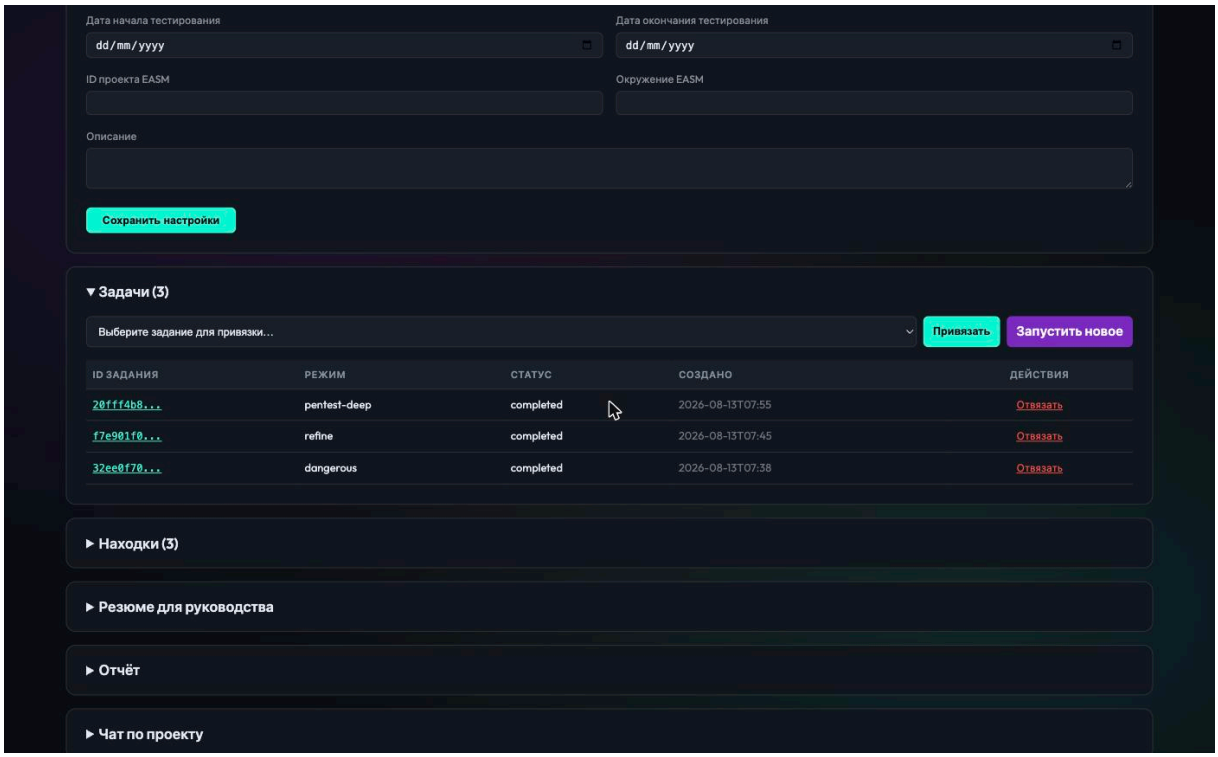


Рисунок 4. Задания проекта

# 5. РАБОТА С НАХОДКАМИ

## 5.1 Перечень находок

Блок «Находки» содержит перечень уязвимостей, обнаруженных в рамках проекта. Над таблицей размещены сводные показатели по уровням риска и количеству открытых находок, а также элементы управления выборкой:

– поле поиска по наименованию, адресу и описанию находки;
– фильтр по уровню риска: критический, высокий, средний, низкий, информационный;
– фильтр по статусу обработки находки;
– кнопка «Группировать по названию», объединяющая однотипные находки.

В таблице для каждой находки выводятся наименование, уровень риска, текущий статус, адрес объекта тестирования и кнопки действий. Статус находки изменяется непосредственно в строке таблицы либо групповой операцией: для этого следует отметить нужные находки, выбрать значение в списке «Задать статус…» и нажать кнопку «Применить».

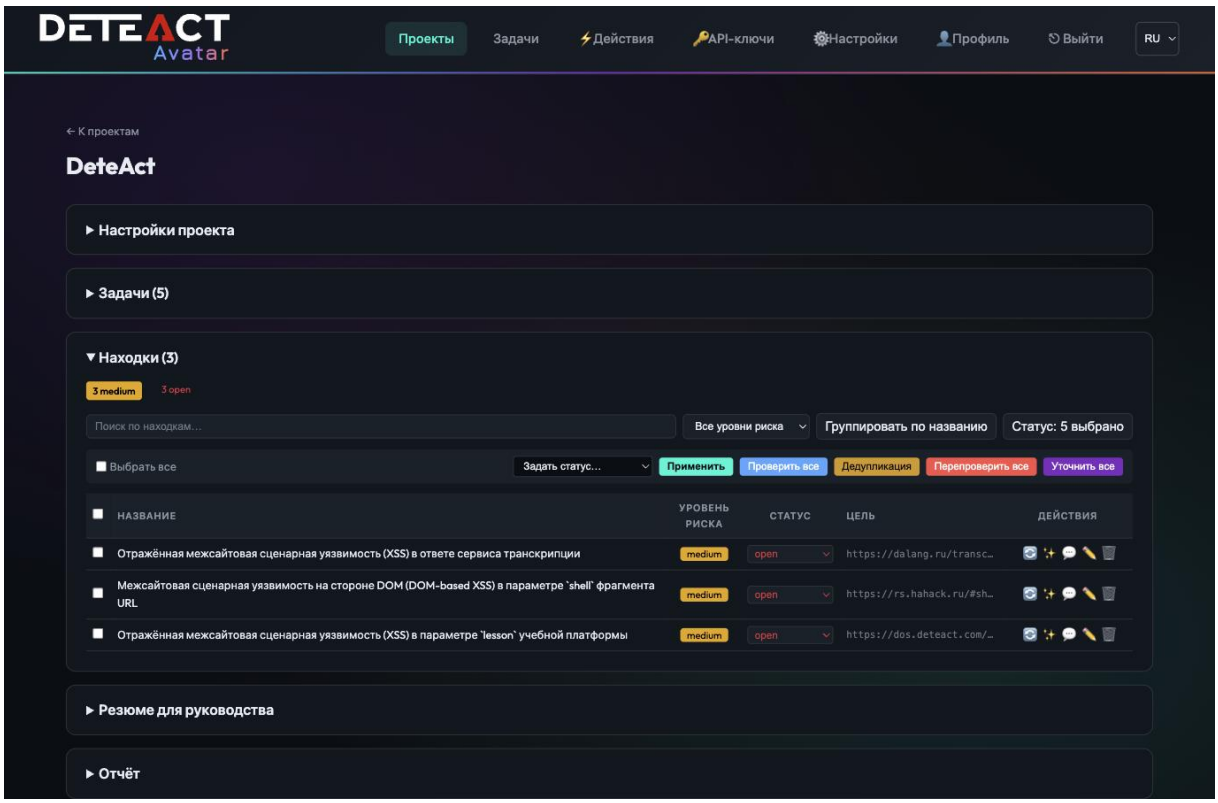


Рисунок 5. Перечень находок

Возможные статусы находок приведены в таблице ниже.

| Статус находки | Значение |
|---|---|
| Открыта | Уязвимость обнаружена и не устранена |
| Подтверждена | Эксплуатируемость уязвимости подтверждена проверкой |
| В работе | Уязвимость передана в устранение |
| Исправлена | Уязвимость устранена и перепроверена |
| Принятый риск | Заказчик принял риск без устранения уязвимости |
| Ложное срабатывание | Уязвимость не подтверждена |
| Дубликат | Находка дублирует ранее зарегистрированную |

## 5.2 Карточка находки

Нажатие на наименование находки открывает её карточку. В карточке отображаются уровень риска, статус, адрес объекта, оценка CVSS, подробное описание уязвимости, рекомендация по устранению и подтверждение эксплуатируемости (PoC), включающее использованные запросы и код проверки. Кнопка «Редактировать» позволяет скорректировать любое поле находки; все изменения фиксируются в истории с возможностью восстановления прежнего значения.

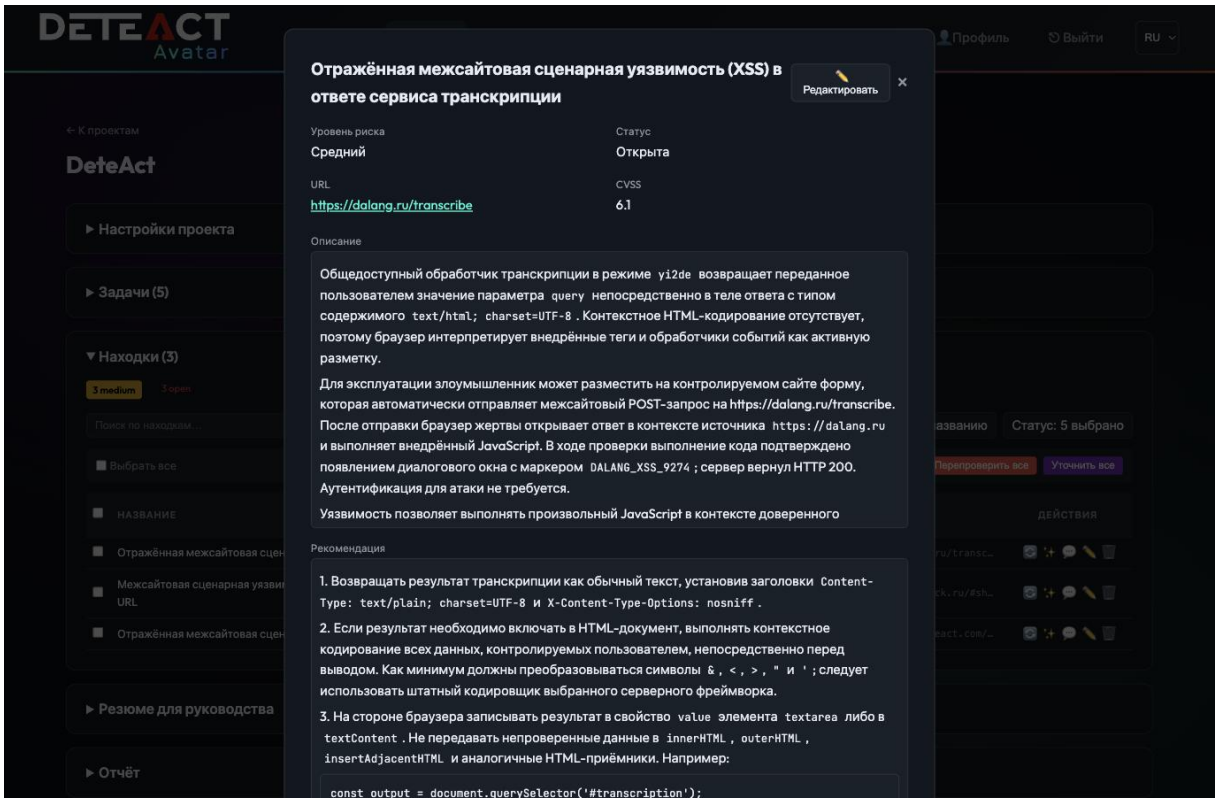


Рисунок 6. Карточка находки

## 5.3 Проверка находок средствами ИИ-агента

Для каждой находки в столбце «Действия» доступны команды запуска ИИ-агента: перепроверка находки, уточнение её описания и рекомендаций, обсуждение находки в чате, редактирование и удаление. Соответствующие операции могут быть выполнены и над всем перечнем находок с помощью кнопок «Проверить все», «Дедупликация», «Перепроверить все» и «Уточнить все».

Назначение операций:

- проверка (валидация) — подтверждение эксплуатируемости обнаруженной уязвимости и отсев ложных срабатываний;
- перепроверка — повторное тестирование ранее закрытой находки для подтверждения факта устранения уязвимости;
- уточнение — доработка описания, доказательства и рекомендации по находке;
- дедупликация — выявление и объединение повторяющихся находок.

Пользователю с ролью «Заказчик» доступен запуск проверок и обсуждение находок в чате; редактирование находок, запуск тестирования и просмотр служебных журналов для этой роли недоступны.

# 6. ЗАПУСК ЗАДАНИЙ НА ТЕСТИРОВАНИЕ

## 6.1 Форма запуска

Запуск задания выполняется в разделе «Действия» на вкладке «Запустить задание». В форме указываются проект, режим тестирования, наименование задания, окружение, идентификатор компании и язык формируемого отчёта. Далее выбираются вычислительный узел, на котором выполняются контейнеры агента, сам ИИ-агент, поставщик и модель, выполняющая тестирование.

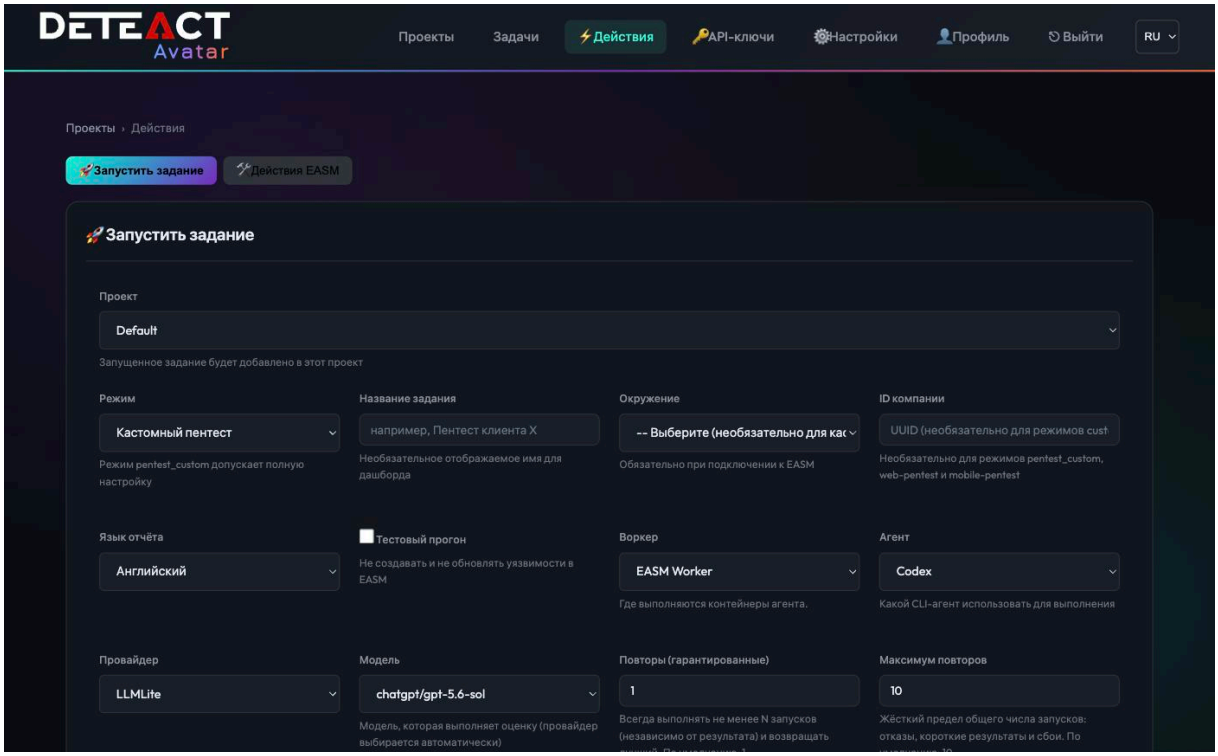


Рисунок 7. Форма запуска задания

Параметры выполнения позволяют управлять полнотой и стоимостью тестирования:

- «Повторы (гарантированные)» — минимальное число запусков агента, из результатов которых выбирается лучший;
- «Максимум повторов» — предельное число запусков с учётом отказов и некорректных результатов;
- «Минимальный размер результата» — объём вывода, начиная с которого результат считается корректным;
- «Режим группировки» — объединение целей по IP-адресу либо формирование отдельной группы на каждое имя хоста;

– «Тестовый прогон» — выполнение задания без создания и изменения уязвимостей во внешней системе.

## 6.2 Режимы тестирования

ПО «DeteAct Avatar» поддерживает следующие режимы выполнения заданий:

– Кастомный пентест — тестирование с полностью настраиваемым заданием для ИИ-агента: область тестирования и инструкции задаются оператором вручную;
– Глубокий пентест — углублённое тестирование узлов, полученных из системы управления внешней атакующей поверхностью, с параллельным запуском нескольких агентов;
– Веб-пентест — тестирование веб-приложений с учётом переданного контекста (исходный код, документация API, учётные данные);
– Мобильный пентест — анализ мобильных приложений по загруженным в ПО файлам сборок;
– Безопасная валидация — проверка ранее обнаруженных уязвимостей без потенциально опасных для объекта воздействий;
– Опасная валидация — проверка уязвимостей с применением активных воздействий, подтверждающих эксплуатируемость;
– Уточнение — доработка описаний, доказательств и рекомендаций по уже подтверждённым находкам;
– Перепроверка — повторная проверка находок, ранее отмеченных как устранённые;
– Дедупликация — автоматическое выявление и объединение повторяющихся находок.

## 6.3 Расширенные настройки задания

Блок «Расширенные настройки» позволяет передать агенту дополнительный контекст. В область загрузки файлов можно поместить произвольные файлы, включая архивы, которые распаковываются автоматически: исходный код, документацию программных интерфейсов, сборки мобильных приложений. Флажок «Whitebox-тестирование: контекст исходного кода» включает передачу агенту

сведений об исходном коде, флажок «Тестирование с аутентификацией: доступы» — передачу учётных данных для доступа к тестируемому приложению. В поле «Область: явные цели» указывается перечень целей для режимов без интеграции с внешней системой.

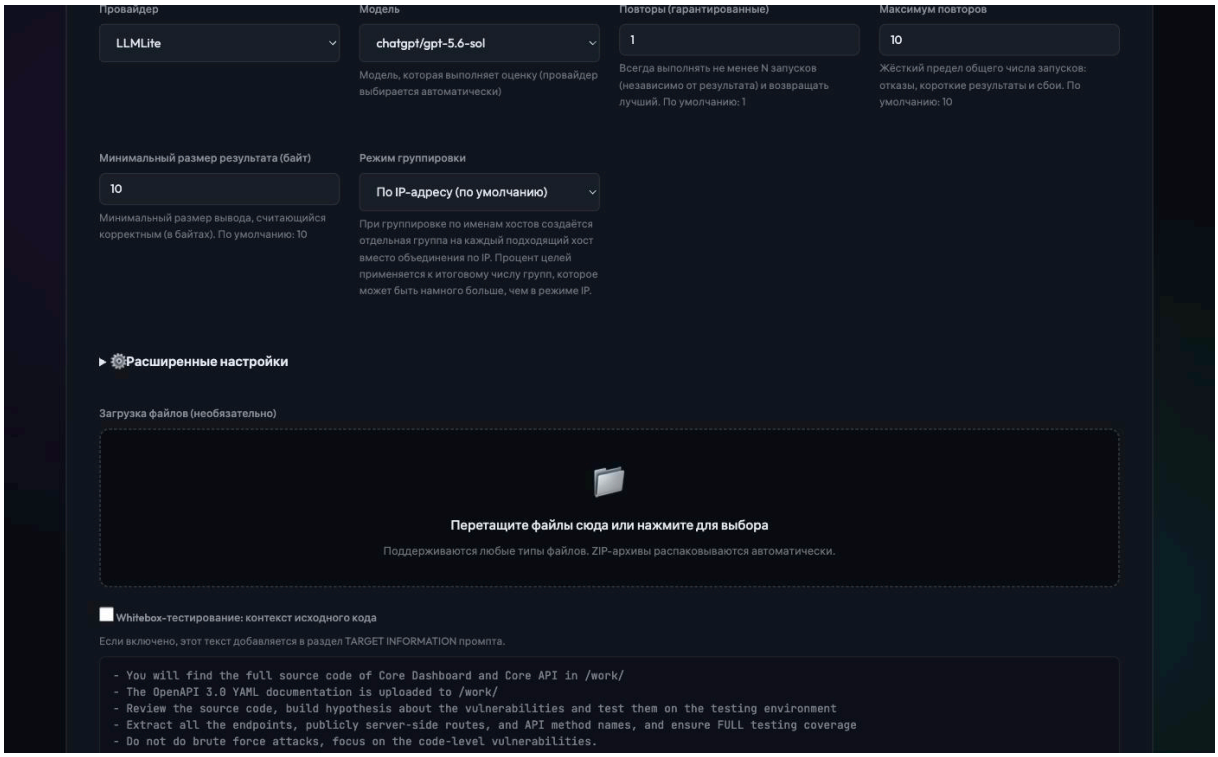


Рисунок 8. Расширенные настройки задания

В нижней части формы отображается задание для ИИ-агента. Текст задания может быть отредактирован, сброшен к шаблону кнопкой «Сбросить к шаблону» или сохранён для повторного использования кнопкой «Сохранить как профиль». Запуск выполняется кнопкой «Запустить задание».

# 7. КОНТРОЛЬ ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАДАНИЙ

## 7.1 Перечень заданий

Раздел «Задачи» содержит перечень всех заданий с указанием даты и времени запуска, идентификатора задания, окружения, компании, режима, статуса, прогресса выполнения, объёма обработанных данных и оценки стоимости. Перечень может быть отфильтрован по проекту; предусмотрен поиск по наименованию задания и поиск по журналам выполнения с использованием регулярных выражений. Отмеченные задания могут быть перемещены в другой проект.

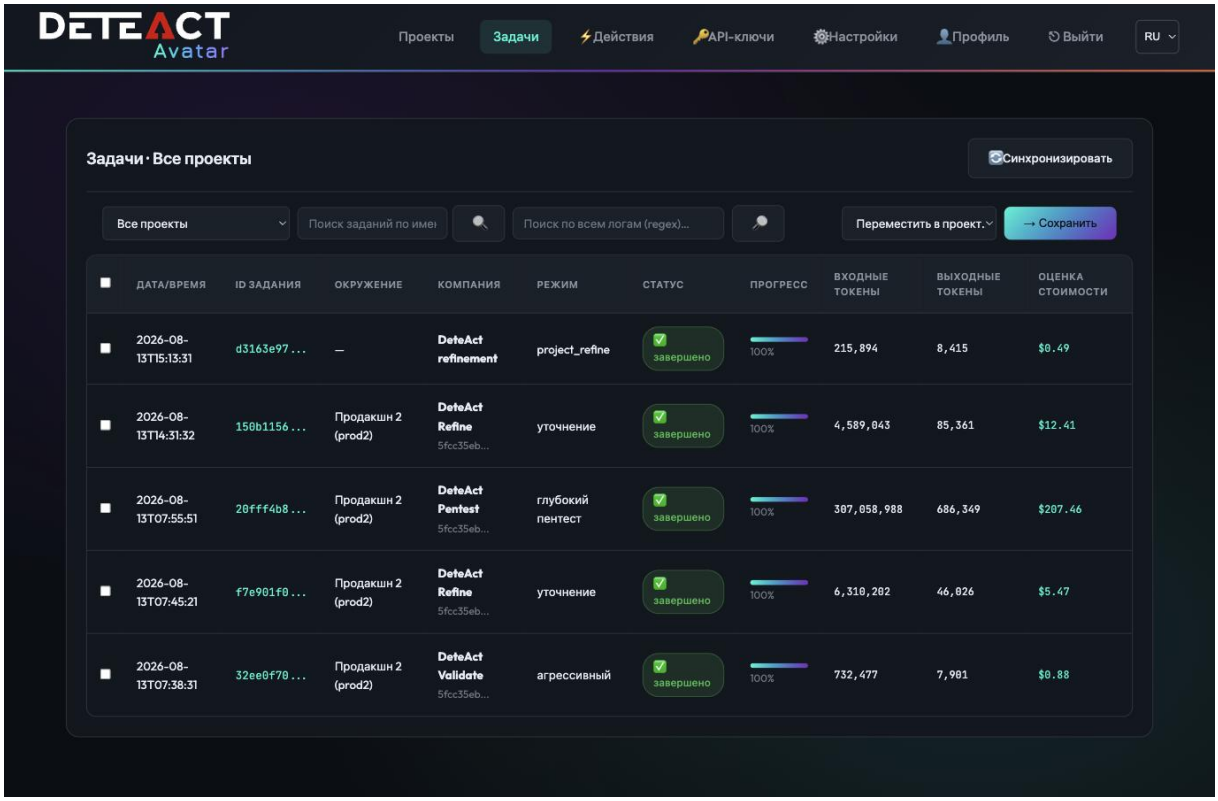


Рисунок 9. Перечень заданий

## 7.2 Карточка задания

Нажатие на идентификатор задания открывает его карточку. Блок «Сводка по заданию» содержит полный набор параметров запуска: режим, язык, прогресс, используемые агент, поставщик, модель и вычислительный узел, параметры повторов и группировки, связанный проект, объём обработанных данных и оценку стоимости. Кнопка «Повторить задание» запускает новое задание с теми же параметрами; выполняющееся задание может быть остановлено.

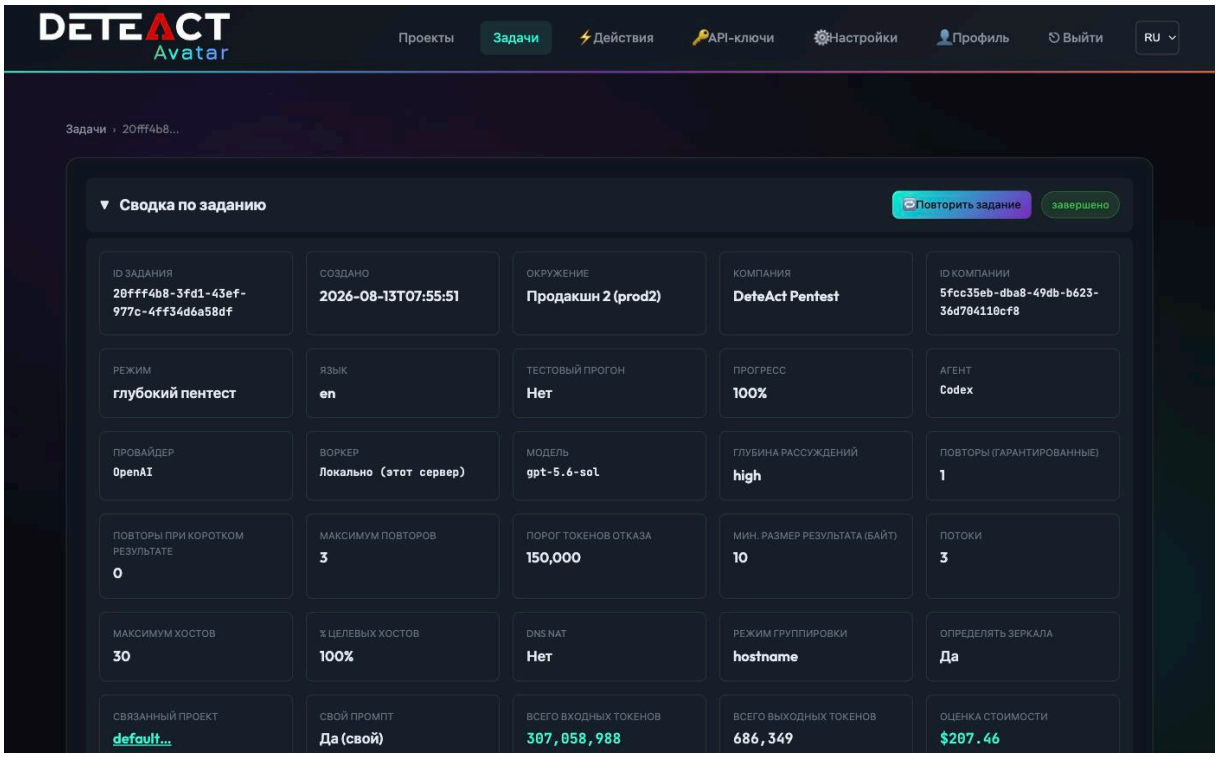


Рисунок 10. Сводка по заданию

Блок «Область» содержит перечень групп узлов, включённых в тестирование. Блок «Находки агента» содержит результаты выполнения задания с полным описанием каждой уязвимости и кнопками выгрузки отчёта в формате PDF и результатов в формате JSONL.

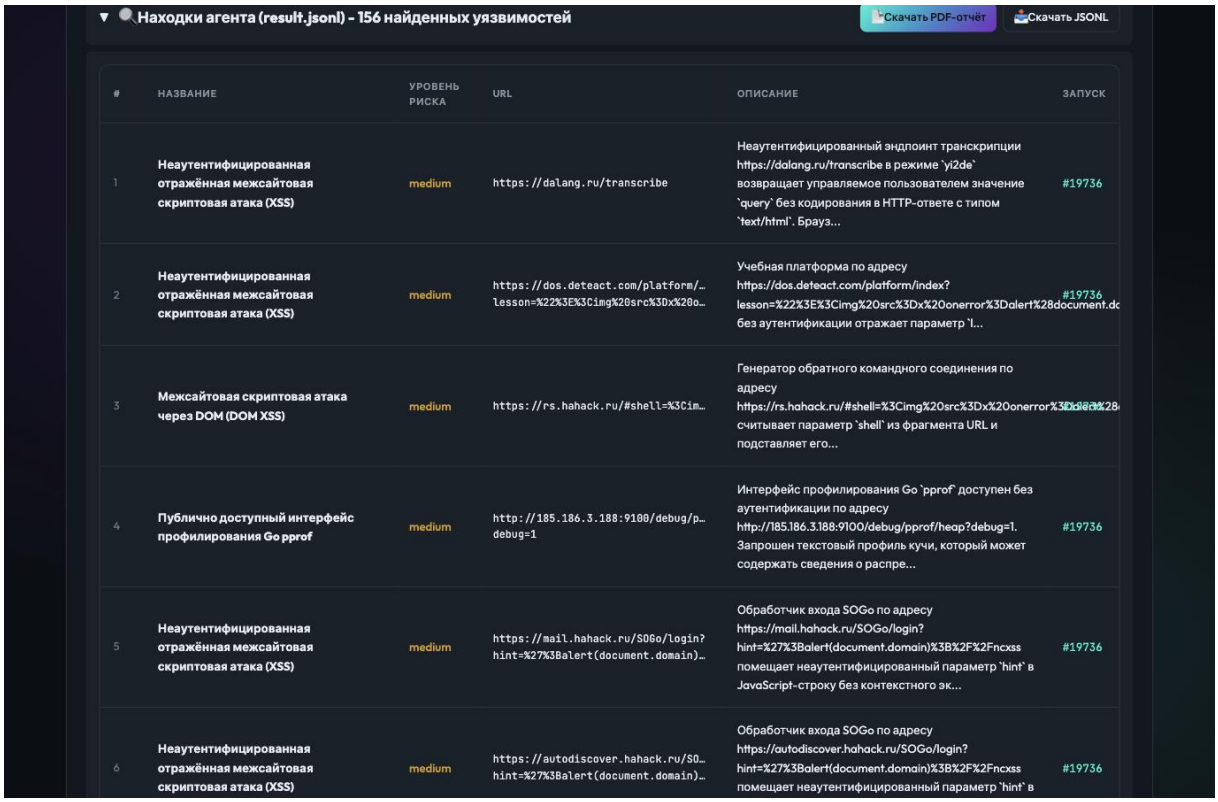


Рисунок 11. Находки, полученные в ходе выполнения задания

## 7.3 Запуски агента и журналы выполнения

Блок «Запуски агента» содержит перечень отдельных выполнений ИИ-агента в рамках задания с указанием типа, времени начала, длительности, статуса, объёма обработанных данных и стоимости. Предусмотрен поиск по журналам с использованием регулярных выражений.

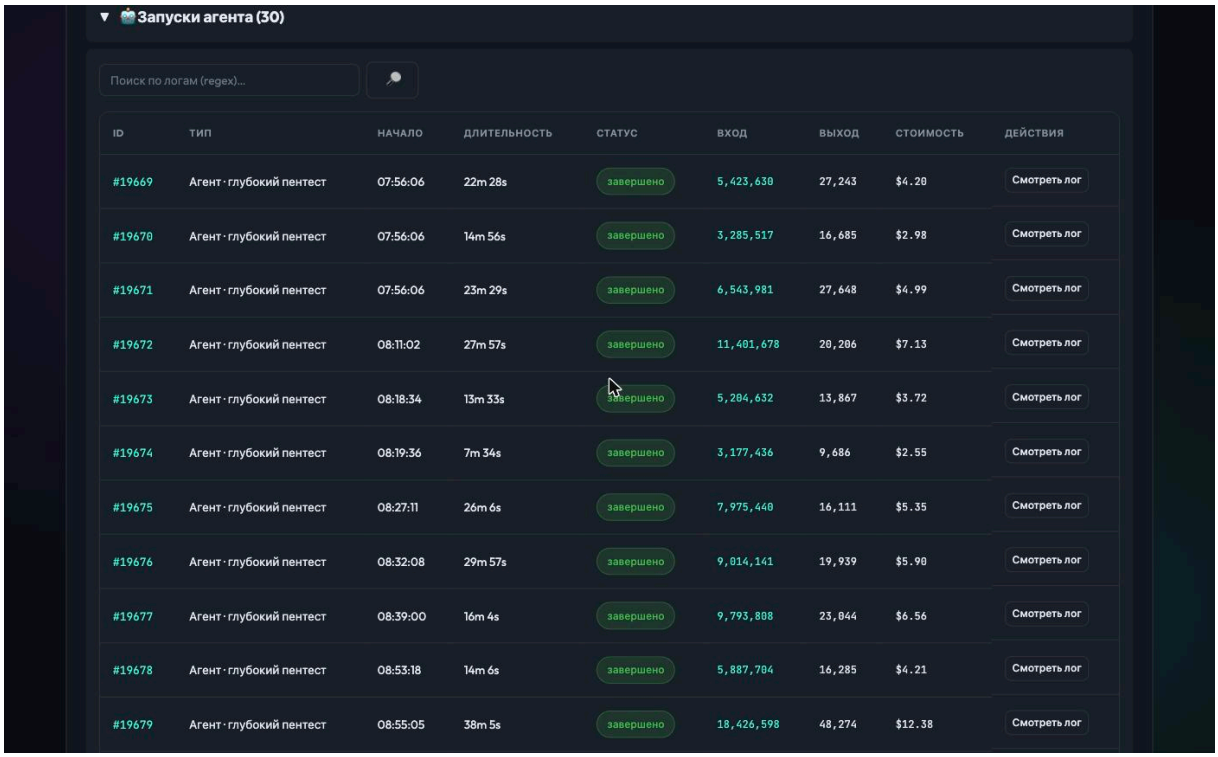


Рисунок 12. Запуски агента в рамках задания

Кнопка «Смотреть лог» открывает карточку запуска, содержащую его параметры, текст задания и полный журнал работы агента. В журнале последовательно отображаются рассуждения агента, выполненные им команды и полученные результаты, что обеспечивает полную воспроизводимость тестирования. Журнал может быть выгружен в текстовый файл.

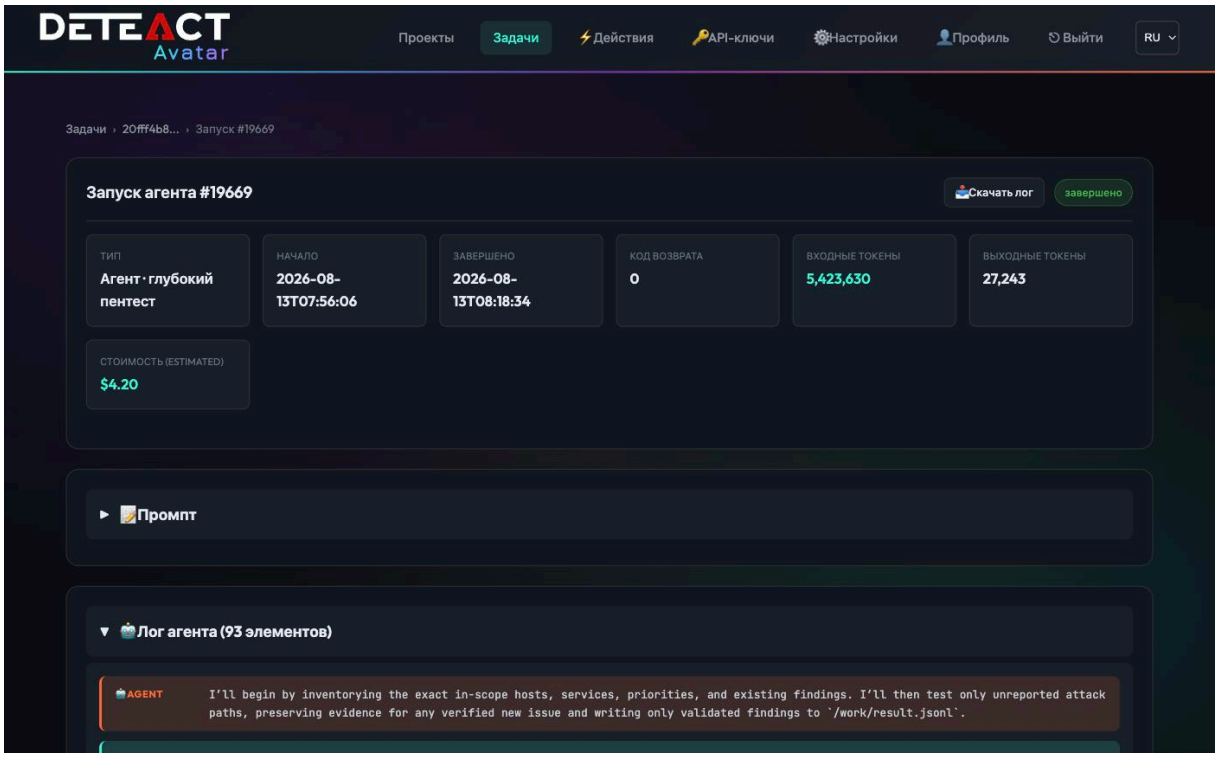


Рисунок 13. Карточка запуска агента

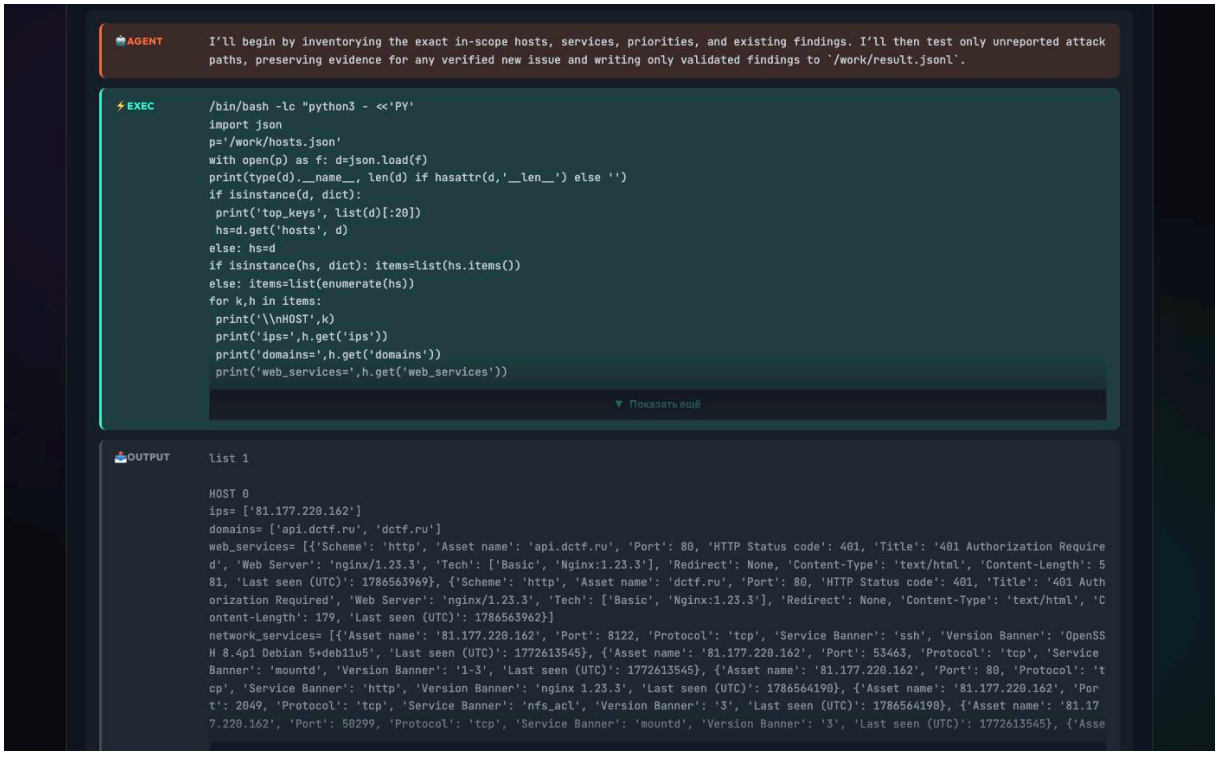


Рисунок 14. Журнал работы ИИ-агента

# 8. ЯЗЫКОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

ПО «DeteAct Avatar» является мультиязычным: язык интерфейса и язык содержимого результатов тестирования задаются независимо друг от друга.

## 8.1 Язык интерфейса

Язык интерфейса выбирается пользователем самостоятельно — переключателем в правой верхней части экрана или в разделе «Профиль». Выбранное значение сохраняется в профиле и применяется при каждом входе. Перечень языков, доступных пользователям, и язык по умолчанию для новых учётных записей задаются администратором в подразделе «Общие» раздела «Настройки».

## 8.2 Язык результатов тестирования

Язык, на котором ИИ-агент формирует наименования уязвимостей, описания, подтверждения эксплуатируемости и рекомендации по устранению, задаётся в поле «Язык отчёта» при запуске задания, а для проекта в целом — в блоке «Настройки проекта». Результаты формируются на выбранном языке сразу, без последующего перевода.

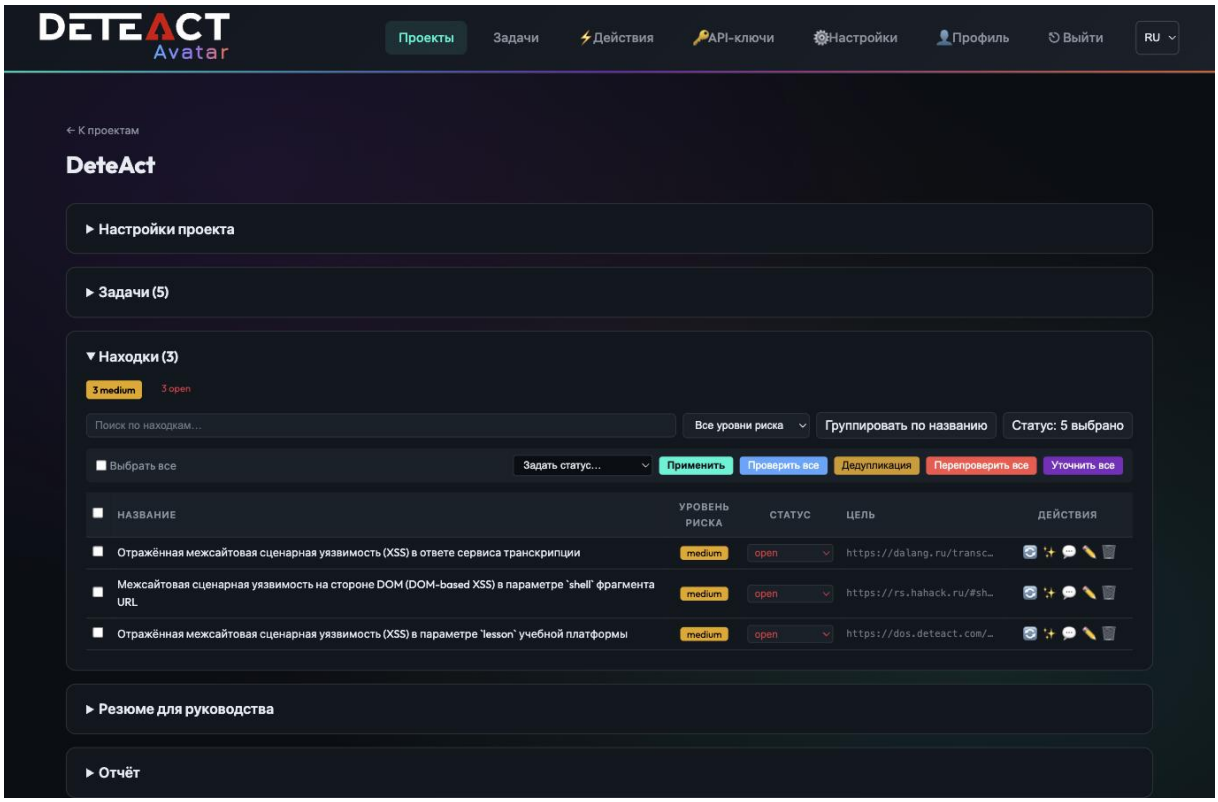


Рисунок 15. Перечень находок на русском языке

### 8.3 Перевод ранее полученных результатов

Уже зарегистрированные находки могут быть переведены на другой язык без повторного тестирования объекта. Для этого следует изменить язык в настройках проекта и выполнить операцию «Уточнить все» в блоке «Находки». ИИ-агент приведёт наименования, описания и рекомендации всех находок проекта к выбранному языку, сохранив их техническое содержание. Технические артефакты — выполненные команды, отправленные запросы и полученный от объекта тестирования вывод — при этом остаются в исходном виде, что обеспечивает воспроизводимость проверок независимо от языка изложения.

Итоговый отчёт о тестировании и резюме для руководства формируются на языке, заданном для проекта. Перечень поддерживаемых языков не ограничен архитектурно и определяется возможностями применяемых больших языковых моделей.

# 9. ФОРМИРОВАНИЕ ОТЧЁТНОСТИ

## 9.1 Резюме для руководства

Блок «Резюме для руководства» карточки проекта предназначен для подготовки краткого изложения результатов тестирования. Текст может быть сформирован автоматически средствами ИИ-агента кнопкой «Сгенерировать с ИИ», построен по результатам тестирования без применения ИИ кнопкой «Сформировать без ИИ» либо введён вручную. Подготовленный текст сохраняется кнопкой «Сохранить».

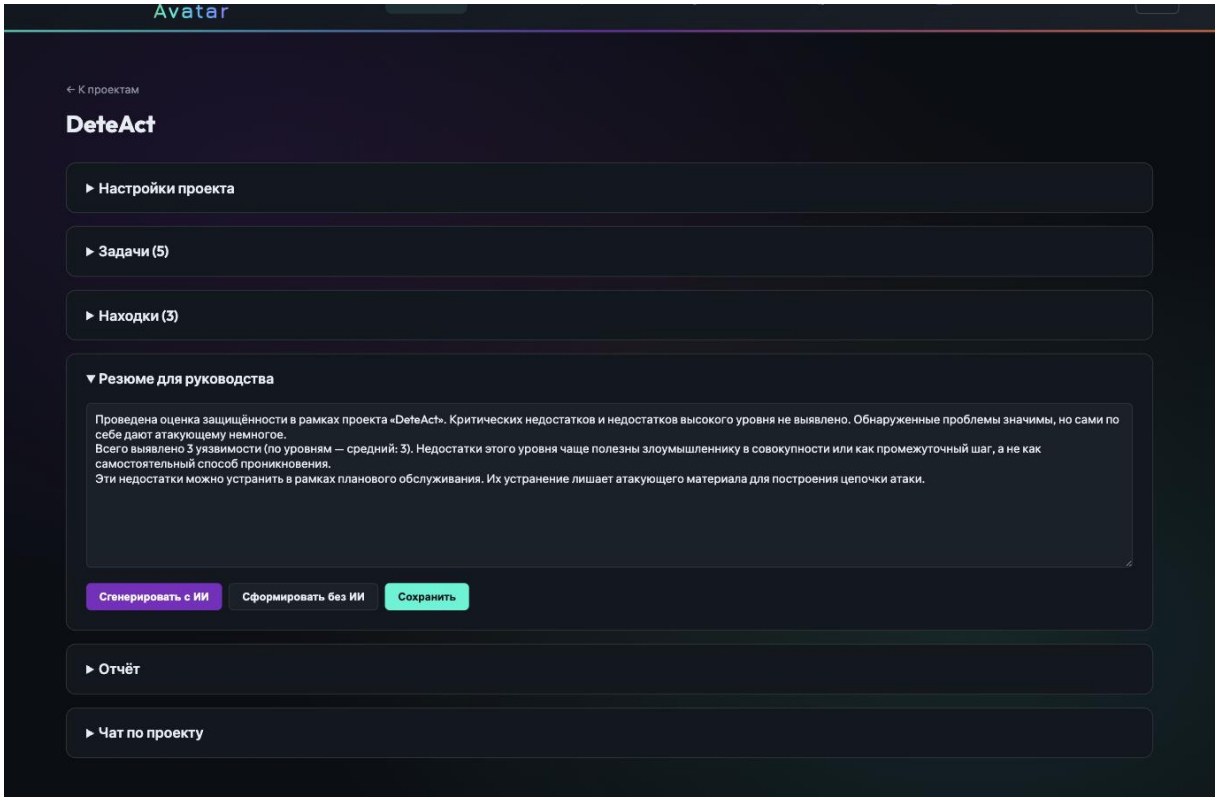


Рисунок 16. Резюме для руководства

## 9.2 Отчёт о тестировании

Блок «Отчёт» предназначен для формирования итогового документа. В нём выбирается пресет шаблона отчёта, при необходимости шаблон может быть изменён кнопкой «Настроить шаблон». В поле «Методология» указывается описание применённого подхода к тестированию, в поле «Логотип» загружается изображение для оформления титульного листа. Кнопка «Скачать PDF» формирует полный отчёт о тестировании на проникновение, кнопка «Скачать резюме для руководства» — краткий документ для руководства организации.

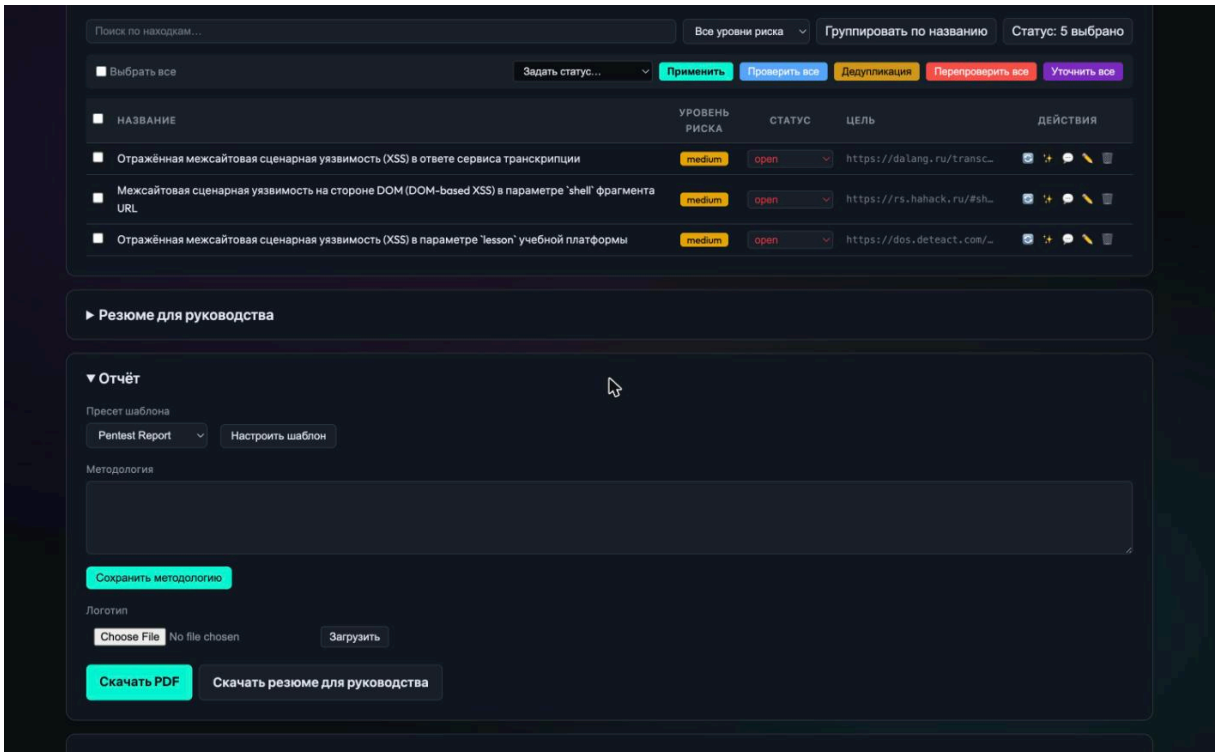


Рисунок 17. Формирование отчёта

## 9.3 Чат по проекту

Блок «Чат по проекту» позволяет обсудить результаты тестирования с ИИ-ассистентом, которому передаётся содержимое находок проекта. В блоке выбираются ИИ-агент, поставщик и модель, а также область обсуждения — все находки либо только отмеченные. Запрос вводится в поле ввода и отправляется кнопкой «Отправить». Переписка сохраняется; предусмотрены создание нового чата, очистка и удаление переписки.

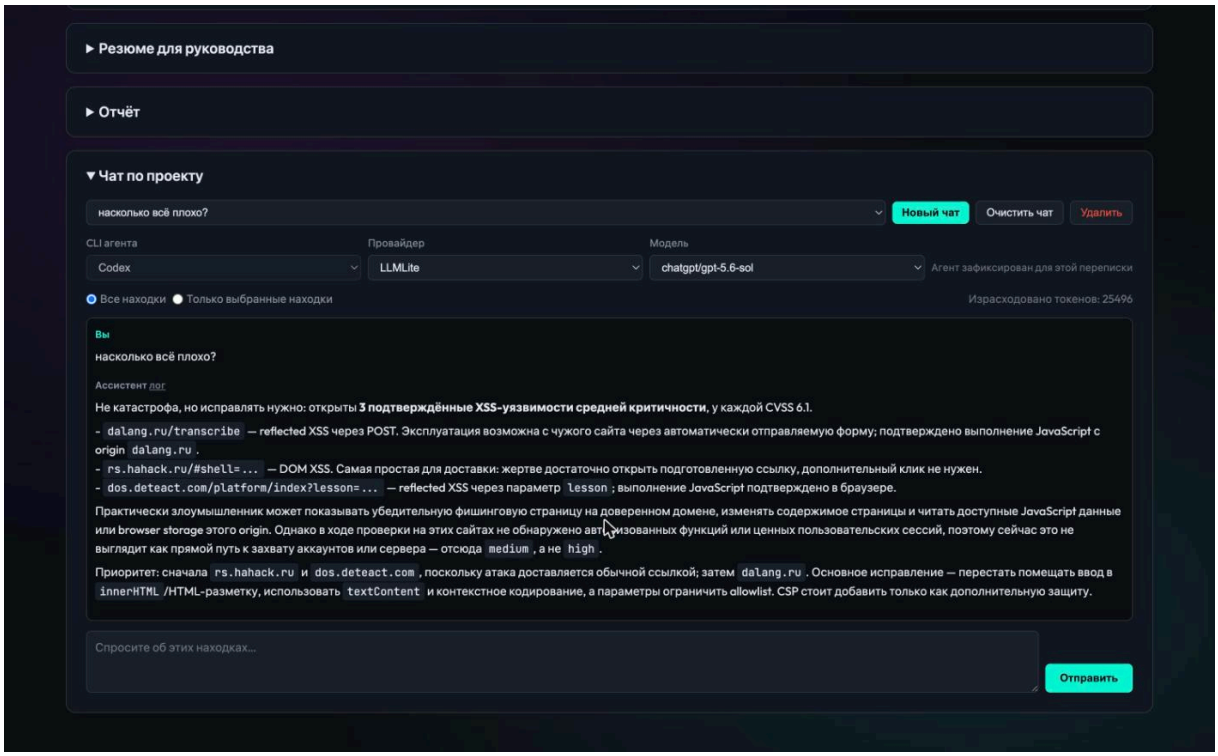


Рисунок 18. Чат по проекту

## 10. ИНТЕГРАЦИЯ С ВНЕШНИМИ СИСТЕМАМИ

Раздел «API-ключи» предназначен для создания ключей, обеспечивающих доступ внешних систем к программному интерфейсу ПО «DeteAct Avatar». Для создания ключа необходимо указать его наименование и нажать кнопку «Создать ключ». Полное значение ключа отображается однократно — в момент создания, поэтому его следует сохранить в надёжном месте. Созданные ключи выводятся в таблице и могут быть отозваны. Ключ передаётся внешней системой в заголовке HTTP-запроса.

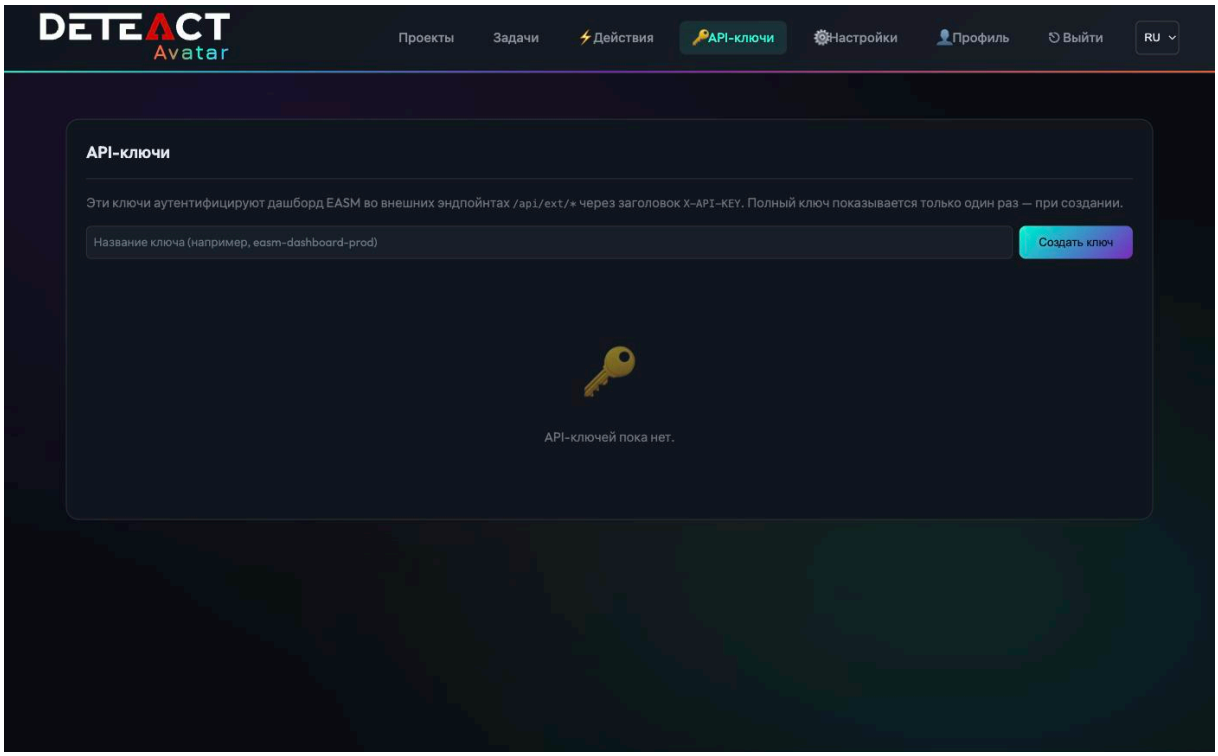


Рисунок 19. Раздел «API-ключи»

Программный интерфейс обеспечивает получение перечня заданий и их параметров, результатов тестирования и журналов выполнения, а также остановку выполняющихся заданий и выгрузку отчётов.

## 11. ПРОФИЛЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Раздел «Профиль» состоит из вкладок «Учётная запись» и «Безопасность». На вкладке «Учётная запись» отображаются имя пользователя и назначенная ему роль, а также выбирается язык интерфейса; выбранное значение применяется сразу и сохраняется в профиле.

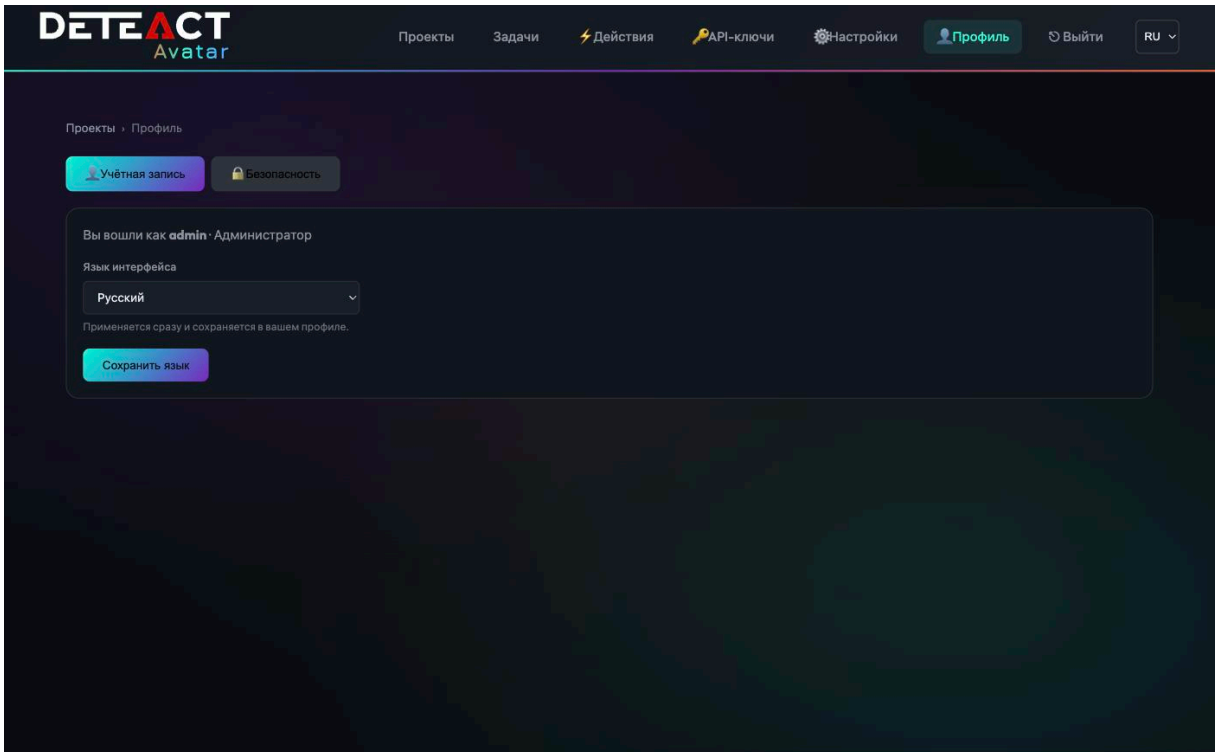


Рисунок 20. Вкладка «Учётная запись»

На вкладке «Безопасность» выполняется смена пароля: указываются текущий и новый пароли, после чего нажимается кнопка «Сменить пароль». Кнопка «Настроить 2FA заново» позволяет заново привязать приложение-генератор одноразовых кодов, например при замене мобильного устройства.

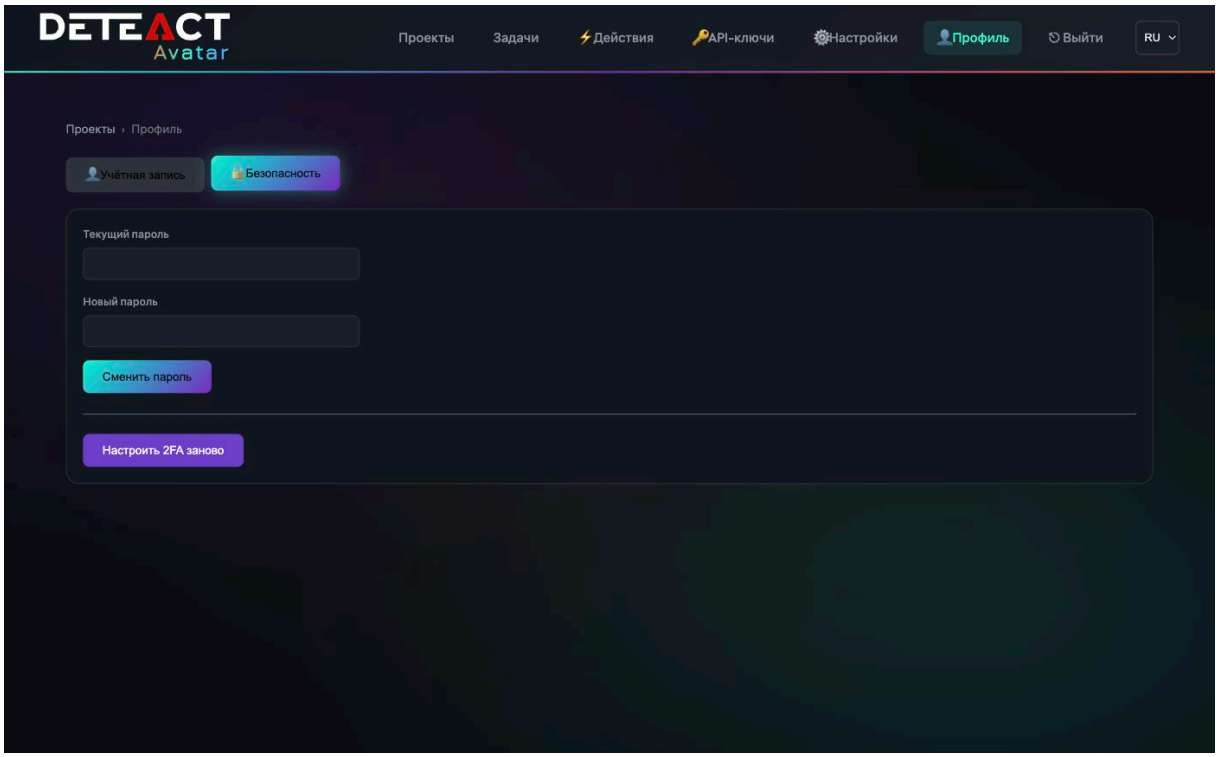


Рисунок 21. Вкладка «Безопасность»

# 12. АДМИНИСТРИРОВАНИЕ

Раздел «Настройки» доступен пользователям с ролью «Администратор» и содержит подразделы «Пользователи», «Провайдеры», «Воркеры», «Окружения», «Промпты», «Общие» и «Оформление».

## 12.1 Управление учётными записями

В подразделе «Пользователи» выполняется создание учётных записей, назначение ролей, включение и отключение учётных записей, требование обязательного использования двухфакторной аутентификации и её сброс, установка пароля, выбор языка интерфейса по умолчанию, назначение доступных проектов и поставщиков моделей, а также ограничение числа одновременных, суточных и месячных запусков ИИ-агента.

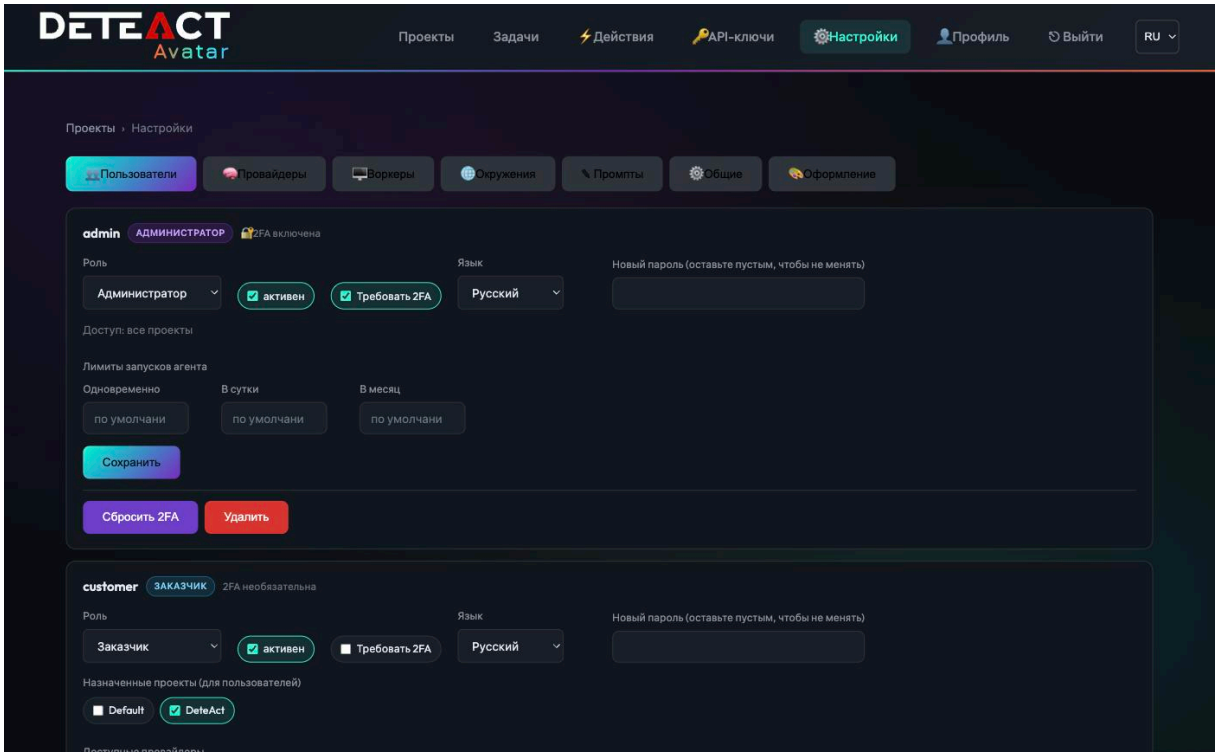


Рисунок 22. Управление учётными записями

## 12.2 Поставщики больших языковых моделей

В подразделе «Провайдеры» подключаются поставщики больших языковых моделей: задаются наименование, базовый адрес, способ аутентификации и ключ доступа, отмечаются совместимые ИИ-агенты и признак активности. Для каждого

поставщика ведётся перечень доступных моделей с тарифами, используемыми при расчёте оценки стоимости запусков.

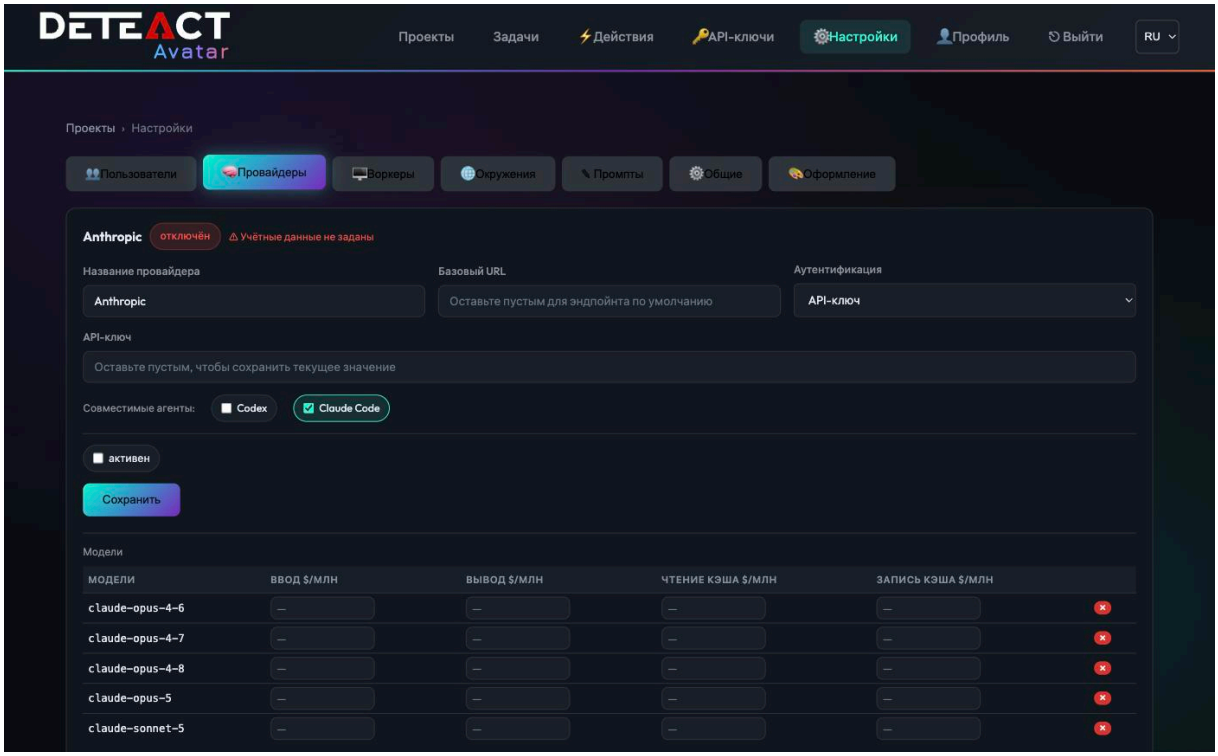


Рисунок 23. Настройка поставщиков моделей

## 12.3 Вычислительные узлы

В подразделе «Воркеры» настраиваются вычислительные узлы, на которых выполняются контейнеры ИИ-агентов. Узлом может выступать как сервер, на котором развёрнуто ПО, так и удалённый сервер, подключаемый по протоколу SSH. Для удалённого подключения загружается закрытый ключ, при этом в интерфейсе отображается только его отпечаток. Кнопка «Проверить» выполняет проверку доступности узла.

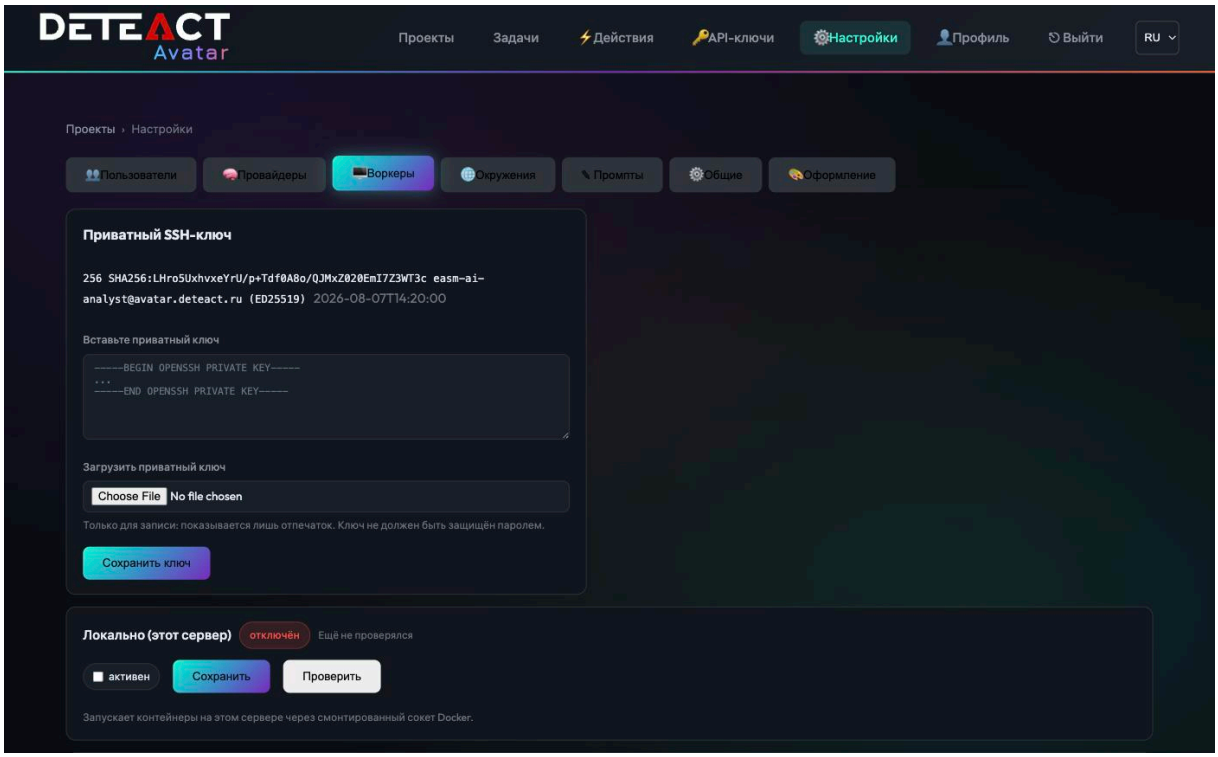


Рисунок 24. Настройка вычислительных узлов

## 12.4 Окружения, шаблоны заданий и общие параметры

В подразделе «Окружения» настраивается взаимодействие с внешними системами управления атакующей поверхностью: адрес программного интерфейса, ключ доступа и признак активности. Подраздел «Промпты» предназначен для просмотра и редактирования шаблонов заданий, используемых ИИ-агентами в различных режимах тестирования. В подразделе «Общие» выбираются языки, доступные пользователям, и язык по умолчанию для новых учётных записей и страниц входа. Подраздел «Оформление» предназначен для настройки фирменного стиля интерфейса и отчётов.

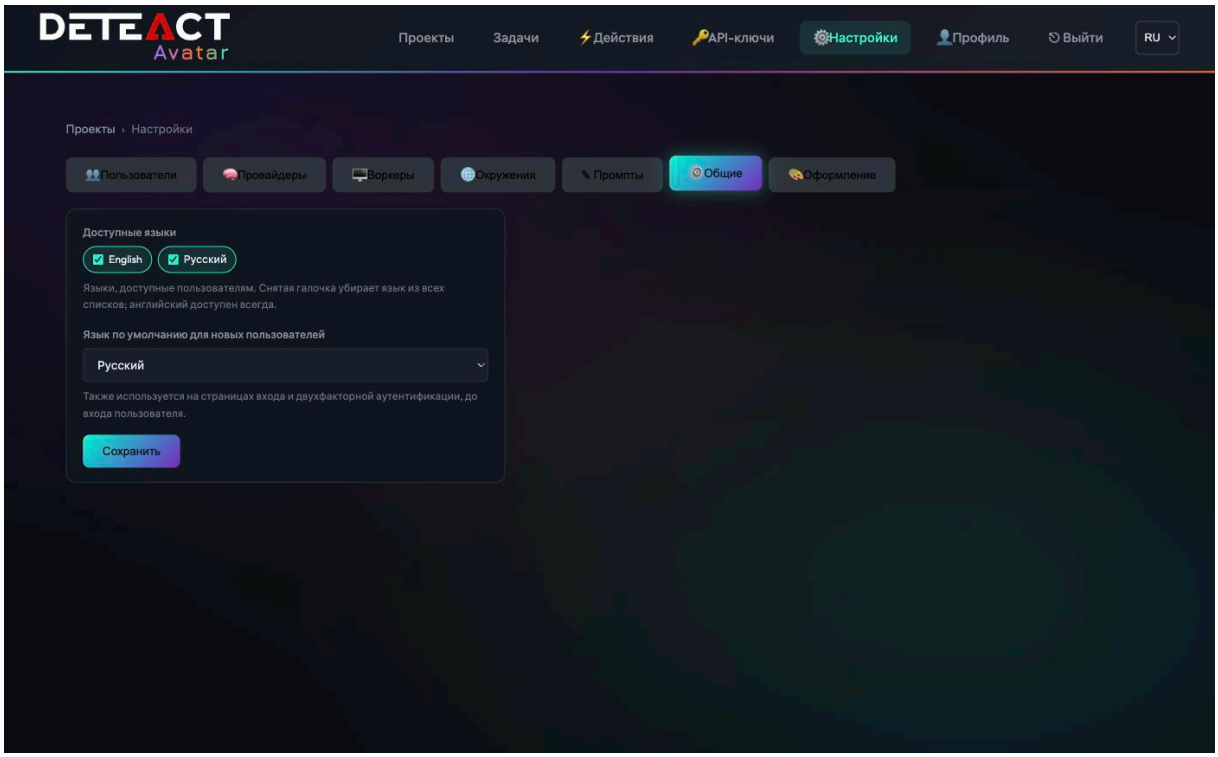


Рисунок 25. Общие параметры

## 13. ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Техническая поддержка обеспечивает решение возникающих в процессе эксплуатации ПО «DeteAct Avatar» технических вопросов, включая устранение выявленных ошибок и неисправностей в работе. В рамках поддержки предоставляются консультации по функциональным возможностям ПО, а также оказывается помощь при возникновении затруднений в процессе эксплуатации.

Контактные данные технической поддержки:

адрес электронной почты: info@deteact.com

телефон: +7-499-444-12-46